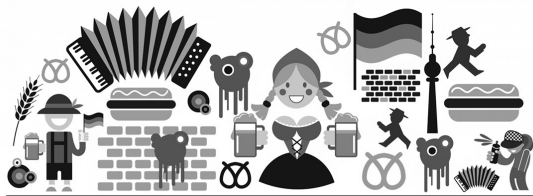


# EXPLORERS KATERN



# DEUTSCHLAND



# ICH LIEBE DEUTSCHLAND



# AANKOMST OP HET TERREIN

## ► **Aanmelden 16.00-18.00 uur**

- De begeleid(st)er van de volledige afdeling meldt zich bij Marlies bij de Explorers-staf tent
- Deze geeft exacte aantal personen door en dag van vertrek
- Je krijgt de benodigde informatie
- Aanmelden Wim Beck (financiën/middenterrein)

## ► **Subkamp**

Na aanmelden zal je subkampbegeleiding meegaan om te vertellen waar jullie je kamp op kunnen bouwen.

Let erop: je terrein is door de staf uitgezet middels lijnen.

Ga met je kamp hier niet buiten.

## ► **Eerst opbouw**

Voor 16.00 uur mag er geen enkele tent of bouwwerk worden opgebouwd. Na aanmelden bouw je als eerste een werkend chemisch toilet op. Daarna kun je beginnen aan de rest.

### ► **Materiaal**

Bij voorkeur op vrijdag aanleveren. De vervoerder wordt opgevangen door iemand van de eigen afdeling en weet waar de spullen neergezet worden. Indien materiaal op donderdag geleverd wordt, dient de vervoerder te weten waar het neergezet kan worden. Er mag *niet* overnacht worden bij de spullen op donderdag.

### ► **Voertuigen terrein**

- Enkel voor laden en lossen materiaal
- Na laden en lossen auto's naar parkeerterrein
- Voertuigen enkel op aangegeven bestaande paden en wegen



# PROGRAMMA

## ► Vrijdag 7 juni

- 13.00 Start opbouw HUDO
- 16.00-18.00 Aanmelden bij Marlies - Staftent
- 20.00-21.00 Wijzigingen hikes/games doorgeven
- 20.30-23.00 Zeef open  
Opening Explokamp met Thema  
+ aansluitend themaspel
- 23.00 Nachtelijke stilte

## ► Zaterdag 8 juni

- 10.00-10.30 Subkampvergadering
- 11.00-11.30 Oefenen vlaghijsen winnende afdeling 2018 -  
middenterrein
- 12.00 Rijverbod gaat in
- 13.00 Centrale opening
- 13.30-14.00 (Thema) Opening Explorerterrein + aansteken  
eeuwig R/S vuur
- 14.00 Start beoordeling KPV
- 14.00-14.30 Krachtmeting Subkamp 4
- 14:30-15.00 Krachtmeting Subkamp 5
- 15.00-15.30 Bespreking begeleiders in de Zeef
- 16.30 -17.00 Eerste ronde TOP of FLOP
- 19.00 Afval
- 20.00 Subkampborrel
- 21.00 Pubquiz in de Zeef
- 21.00 Begeleidersborrel
- 23.00 Nachtelijke stilte

## ► Zondag 9 juni

- 10.00           Opening
- 10.30           Vervolg beoordeling KPV
- 10.30-18.30   Hikes
- 11.00-13.00   Crazy 89
- 14.00-16.00   Die Superspiele
- 19.00           Afval
- 20.00-20.30   Krachtmeting Subkamp 1
- 20.30-21.00   Krachtmeting Subkamp 3
- 21.00-21.30   Logboeken inleveren - staftent
- 21.30-01.00   Feest in de Zeef

## ► Maandag 10 juni

- 10.00           Opening
- 10.30           Vervolg beoordeling KPV
- 10.30-11.00   Subkampvergadering
- 11.00-11.30   Krachtmeting Subkamp 2
- 12.30 -13.30   Tweede ronde TOP of FLOP
- 14.00-17.00   Bezoekmiddag
- 15.00           *Let op:* Na sein KPV kan er afgebroken worden
- 16.00-17.00   Stafvergadering m.b.t. verdeling punten
- 17.00-17.30   Sluiting en prijsuitreiking
- 19.00           Afval
- 20.00           Uiterlijk terrein oplevering, anders vertrek op  
dinsdag voor 12.00 uur
- 23.00           Nachtelijke stilte

## ► Dinsdag 11 juni

- 09.30-10.00   Afval

## PRIJSUITREIKING

De prijsuitreiking vindt plaats tijdens de sluitingsceremonie en is op maandag 10 juni om 17.00 uur. Alle afdelingen worden daar tijdig verwacht. Het kamp is afgelopen na afloop van de sluitingsceremonie. De winnende afdeling strijkt de vlaggen en dooft de 'Pinksterfik'. Deze afdeling zorgt er ook voor dat de restanten van de 'fik' worden verwijderd.

## AFBRAAK

- Vindt pas plaats na de sluiting of na een seintje van de Kampeervaardigheid.
- Je haalt je logboek op bij de staftent.
- Het aangeboden zand v/d vuurplekken dient vrij te zijn van houtskool (gebruik hiervoor de kolenzeef van het NPK).
- Het `schone` zand mag worden terug gelegd op de door de STAF aangegeven plekken.
- Materiaal wordt pas ingeladen nadat alles is afgebroken.
- Materiaal dient *maandag voor 20:00 uur* of *dinsdag voor 12.00 uur* van het terrein af te zijn.
- Als laatste wordt afgebroken: chemisch toilet
- Houdt de tijden van afval en water in de gaten!  
*Vrij t/m ma 19.00 -19.30 en di 09.30-10.00*

Voor vertrek dient de afdeling zich af te melden bij de subkampeiding. Deze zal mee gaan om het kampterrein te controleren. Als alles in orde is bevonden krijgt de afdeling het herinneringscertificaat.

## ► 1 • Melchior & Bram

- 1.1 · Hephaestus Veendam
- 1.2 · De Jutters Groningen
- 1.3 · Rangers Zuidlaren
- 1.4 · RSA 476 Beyloo Ter Horst
- 1.5 · Scouting van Maasdijk Heerenveen
- 1.6 · Woudlopers Borger
- 1.7 · Vinchem Winsum
- 1.8 · Dalflandgroep Dalfsen + De Verbinding Lemerveld
- 1.9 · St. Vitus Winschoten

## ► 2 • Marco & Margo

- 2.1 · RSA Scouting Nienoord
- 2.2 · RSA 412 De Zwervers Groningen
- 2.3 · De Struners Stedum - *niet aanwezig NPK 2019*
- 2.4 · RSA 654 Buitenpost
- 2.5 · Fraylema R/S Slochteren
- 2.6 · Drostengroep Coevorden
- 2.7 · De Voerman Groningen - *niet aanwezig NPK 2019*
- 2.8 · De Esdoorn Leeuwarden

## ► 3 • Bertien & Steven

- 3.1 · RA 335 Stadskanaal
- 3.2 · Phoenix Roden
- 3.3 · BA-OW Beesterzwaag
- 3.4 · Scouting Erica

→

- 3.5 · Tecemseh Haren
- 3.6 · Scouting Andromeda Franeker
- 3.7 · RSA 581 Scouting Dedemsvaart
- 3.8 · Zwervers Assen

#### ► 4 · Evelyn & Marije

- 4.1 · De Veentrappers Pekela
- 4.2 · St. George Assen
- 4.3 · Livingstones Emmen
- 4.4 · De Trappers Hoogezand
- 4.5 · RSA 322 Hoogeveen
- 4.6 · Schultegroep Diever - *niet aanwezig NPK 2019*
- 4.7 · Trekvogels Paterswolde
- 4.8 · Stanley Hardenberg

#### ► 5 · Menno & Arjan

- 5.1 · SA 427 Stadskanaal
- 5.2 · Scouting Ter Apel
- 5.3 · Woudlopers Kipling Groningen
- 5.4 · De Havik Groningen
- 5.5 · JPG Assen
- 5.6 · Menkemagroep
- 5.7 · Scouting Vries
- 5.8 · Burdine Makkum





# KAMPEERVAARDIGHEID (KVC)

Hoe gaat de kvc te werk: Op zaterdag, zondag en maandag komen leden van de kvc langs om de gebouwde keukens, tenten en pionierobjecten te beoordelen. Hierbij wordt gekeken naar o.a. degelijkheid, inventiviteit en netheid. Niet alleen in de keukens maar op het gehele kampterrein en daarbuiten. Ook wordt gekeken naar de terreinindeling en plaatsing van het chemisch toilet. Plaats deze als eerste in overleg met de subkampleiding zodat je niemand overlast hoeft te bezorgen.

## ► **Kampeerstandaard**

Voor elke deelnemende afdeling bestaat er de uitdaging om op een zodanig goed niveau te kamperen dat daarvoor de Kampeerstandaard wordt uitgereikt.

## ► **Technisch advies**

De kvc is er niet alleen om te beoordelen hoe het kampeer-niveau is, maar kan tevens aangesproken worden om advies te geven tijdens de opbouw. Mochten er vragen zijn op technisch gebied, schroom dan niet en vraag het iemand van de kvc. Gedurende de gehele opbouwperiode kun je bij hen terecht. *Maak hier ook gebruik van.*

## ► **Primitief kamperen**

Het NPK is een van de weinige scoutingkampen waar we nog op primitieve wijze kunnen en mogen kamperen en koken.

In het verleden is gebleken dat een aantal afdelingen primitief kamperen onbelangrijk of lastig vindt. Ook verschijnen er steeds meer hulpmiddelen die niets met dit primitieve kamperen te maken hebben. Met name dit soort middelen zullen negatief kunnen werken op de puntenwaardering.  
*Primitief kamperen is een must!!!*

Afdelingen die hebben aangegeven deel te willen nemen aan het NPK stemmen in met de spelregels en nemen deel aan (de voorbereiding op) het spel en thema. Het bouwen van een keuken en het *koken op houtvuur is derhalve verplicht*. Er zal door de kvc op worden toegezien dat de afdelingen wel degelijk hun warme maaltijden op een hout vuur bereiden. Water voor koffie en thee mogen wel op een kleine gasbrander worden bereid.

### ► **Vuurplekken en stookhout**

Een vuurtafel moet zodanig geconstrueerd zijn dat te allen tijde verkomen moet worden dat brandend hout van de vuurtafels valt. Maak deze dus voldoende groot. Tevens geldt dat alle vuren zich *minimaal 50 cm* van de grond moeten bevinden en dat er onder de constructie door kan worden gekeken. Het is dus ten strengste verboden om tonnen e.d. op de grond te zetten en daar vuren in te stoken.

Ondeugdelijke vuurtafels of constructies dienen terstond te worden afgebroken. Houdt hier rekening mee, en voor vragen hierover kun je altijd terecht bij leden van de kvc. Bovenstaande geldt ook voor gasbranders, ook deze dienen 50 cm boven de grond te worden geplaatst. Tevens dienen de gasslang en de gasdrukregelaar de houdbaarheidsdatum

niet te hebben overschreden. Op het kampeerterrein is geen sprokkelhout aanwezig om iedereen op houtvuur te kunnen laten koken en kampvuren te houden. Al het brandhout dat een afdeling denkt nodig te hebben dient zelf meegenomen te worden! Het meegebrachte hout mag geen pallet of geverfd hout zijn.

Let echter wel dat al het hout wat aan het eind van het NPK overblijft ook weer mee terug genomen dient te worden.

### ► Rode draad

Dit jaar is het thema van de 'rode draad' *punctlichkeit*. Voor vragen over de rode draad kun je je wenden tot de kampeervaardigheidcommissie.



De hike's worden gelopen in groepen van 3, 4 of 5 personen, welke bij de opgave voor het NPK zijn aangemeld.

Alle hike's worden gelopen *in volledig uniform*.

Hikes tellen mee voor de puntentelling

### ► Vaardigheid

Voor de TRAPPERS-, SPEED- en ZWERVERSHIKE dien je ook een *logboek* bij te houden. Vermeld altijd duidelijk het *groepsnummer*.

# GAMES

Het programma is vernieuwd. Geen explogames meer, maar twee grote nieuwe activiteiten.

**Crazy 89** is een spannende race tegen de klok en tegen elkaar. 89 opdrachten en 2 uur. Probeer zoveel mogelijk opdrachten te voltooien.

Achter elke opdracht staat het aantal punten wat maximaal met de opdracht te halen is en hoe het bewijs aangeleverd moet worden. Vaak heb je voor het bewijs een smartphone of camera met tijd nodig, zodat elk bewijsstuk een zogenaamde timestamp heeft. Voer de uitgevoerde opdrachten zo creatief en vindingrijk mogelijk uit.

**Die Superspiele.** Die Superspiele bestaan uit tien superposten in de categorieën sport&spel, scoutingtechnieken, denkwerk, creatief en survival (2 posten per categorie). Bij elke post kunnen punten verdiend worden. Uiteindelijk wint het team (na eventuele bonussen) met de meeste punten.

De Superspiele worden gespeeld in drie blokken van 40 minuten. Voorafgaand aan het spel is bekend gemaakt in welk blok jouw team mag deelnemen. Gedurende 40 minuten heeft een team de tijd om de tien superposten uit te voeren.

# BEOORDELING THEMA

## ► Punten Thema

Naast de punten voor de kampeervaardigheid, de hikes en de games zijn er natuurlijk ook punten te behalen voor het

thema. Deze punten zijn grosso modo onder te verdelen in twee categorieën: participatie (voorbereiding, aanwezigheid vergaderingen, meedenken etc.) en thema-aankleding.

## ★ 'DE ZEEF'

Het is zoals elk jaar een gezellige tent waar Explorers en begeleiding kan genieten van een gratis kopje koffie of thee. De Zeef is elke dag geopend voor een tosti, hamburger, ijsje, pannenkoek en nog veel meer lekkers. ☺

Kom dus langs om uit te puffen van het NPK geweld en doe op de feestavond een dansje op de beats van de muziek. De Zeef is elke dag geopend vanaf de dagopening tot 24.00 uur. In de Zeef wordt *geen alcohol* geschonken.

Het is voor de Explorers *verboden* om 'De Kruk' op het PIVO-terrein te bezoeken.

Op het Explorerterrein geldt een alcoholverbod voor alle Explorers/Jongeren.

## ★ 'PINKSTERFIK'

Op zaterdag, bij de centrale opening zal gelijk met het eeuwige vuur de Pinstervik worden ontstoken door de winnende afdeling van het 88<sup>e</sup> NPK, SA 427 Stadskanaal en RA 335 Stadskanaal.

Bij het aanmelden op vrijdagmiddag krijgt iedere afdeling een Pinkstervik-wachtlijst. Gedurende het kamp is deze lijst

ook aangeplakt op het mededelingenbord bij de staftent. Als je afdeling kampvuurwacht heeft, zorg dan dat er altijd iemand aanwezig is. Mocht, doordat er geen kampvuurwacht is komen opdraven, het vuur uitgaan dan blijft het uit en is het fenomeen 'Pinksterfik' ter ziele. Loop niet weg indien je niet afgelost wordt, maar zorg dat de afdeling die jou zou aflossen gewaarschuwd wordt. Geef dit ook even door aan de staf. Laat materiaal wat van het NPK is heel en maak enkel gebruik van het brandhout wat neergelegd wordt voor de Pinksterfik.

## EERSTE HULP

Bij een ongeval waar geneeskundige hulp gewenst is dient men altijd en *onmiddellijk naar de staftent te komen*. Hier kan via de telefoon een arts worden gewaarschuwd. Ga nooit op eigen houtje hulp halen bij de medische dienst of 112 bellen.

## SUGGESTIES EN/OF KLACHTEN

Heeft jullie afdeling suggesties voor een volgend kamp of zijn er problemen, blijf er dan niet mee rondlopen. Kom naar de staf of spreek je subkampbegeleid(st)er er op aan. Ook na afloop van het kamp kun je er altijd mee terecht bij het Explorersecretariaat.

## **Kampleiding**

- Eerko Rijks
- Margit Bol

## **Secretariaat**

- Marlies de Vries

## **Support**

- Erwin Gardien
- Niels de Vries

## **Catering**

- Carolien Koning

## **Website**

- Jeroen Punter
- Marlies de Vries

## **Programma/Thema**

- Anna Reina de Haan
- Jurrien de Jager
- Mans Schepers

## **Hikes**

- Jeroen Punter
- Mathijs ten Wolde

## **Kampeervaardigheid**

- Erik Huisman
- Henk Drok
- Danielle Spieward
- Leonie Wijnholds
- Ger Hospers
- Johan Bolmer

## **Subkampen**

### ***Subkamp 1***

- Melchior Leutscher
- Bram Molema

### ***Subkamp 2***

- Marco Buntjer
- Margo Beer

### ***Subkamp 3***

- Bertien Delker
- Steven Walstra

### ***Subkamp 4***

- Evelyn Vianen
- Marije den Daas

### ***Subkamp 5***

- Arjan Vennema
- Menno Brandsma

## **De Zeef**

Draeckenstam Assen

- Otto van Vilsteren
- Bas van de Ven



## **Notities**

## **Notities**

## **Notities**

## **Notities**