

Max eindlijst Totaal	Max onderdeel Totaal	Onderdeel	
<b>Kampeervaardigheid</b>			
<b>100</b>	<b>100</b>	<b>Groep</b>	<b>Patrouille</b>
		<b>10</b> 1 Algemene Indruk Natuur Opstelling kampement Stafkamp / Graafwerk Omheining / Zwerfvuil  <b>10</b> 2 Latrine Uitvoering Voldoende vloeistof Wasgelegenheid  <b>10</b> 3 Fourage Opslag Fourage Scheiding non- / food Houdbaarheid  <b>10</b> 4 Wasplaats Persoonlijke hygiëne / Washand / Handdoek / Tandenborstel / Water  <b>10</b> 5 Materiaal ** Materiaal opslag Functioneel	<b>20</b> 1 Tent Hoe staat de tent technisch Tent en grond laten luchten / 's Nachts en overdag droog / bagage / schoenen  <b>10</b> 2 Keuken Hygiënisch/doelmatigheid/praktische indeling Afmetingen van bouwwerken Constructief en doelmatige afwerking  <b>10</b> 3 Materiaal Opbergen patr. Materiaal Plaats van pannen / borden / fourage Food / non-food  <b>10</b> 4 Water / Afval Praktische opslag van water en afval Voldoende van de grond Gescheiden afval  <b>20</b> 5 Brandpreventie Tafelvuur gedoofd Constructief / bruikbaar Bluswater / zand / voldoende aanwezig  <b>10</b> 6 Veiligheid Gebruik van bijl en mes Kap gereedschap beschermd  <b>10</b> 7 Hygiëne Wasgelegenheid van de kok Reinheid van de keuken Geen etensresten op de grond
		Elke groep wordt tenminste eenmaal beoordeeld. De beste 27 groepen worden tenminste tweemaal beoordeeld, waarna de beste 12 groepen voor een derde keer worden beoordeeld.  Punten worden over de beoordeelde rondes gemiddeld. De beste groep krijgt het maximum van 100 punten*  ** Er is een bonuspunt te verdienen naar rato van het aantal patrondes dat met een vuurtafel kampeert.	
<b>Thema</b>			
<b>30</b>	<b>30</b>	<b>Dagopening</b>	<b>Beoordeling Groep</b>
		<b>1</b> 1 Is er iemand die de afgesproken kleding draagt <b>2</b> 2 Dragen alle scouts de afgesproken themakleding <b>1</b> 3 Draagt de leiding de afgesproken themakleding <b>2</b> 4 Heeft de groep iets extra's toegevoegd <b>1</b> 5 Yellt de groep <b>2</b> 6 Yellt de hele groep <b>1</b> 7 Yellt de groep enthousiast	<b>4,8</b> 1 Aankleding entree <b>4,8</b> 2 Aankleding centraal kampgedeelte <b>4,8</b> 3 Aankleding patrouille terrein <b>3,8</b> 4 Aankleding staf terrein <b>1,8</b> 5 Algemeen (Gevoelscijfer)
		Dagopening en beoordeling groepen worden in twee rondes beoordeeld. Deze twee beoordelingen worden gemiddeld.  De beste groep krijgt het maximum van 30 punten*	
<b>Zondagactiviteiten</b>			
<b>50</b>	<b>50</b>	<b>A Hike</b>	<b>B Elementen</b>
		<b>5</b> post 1 <b>5</b> post 2 <b>5</b> post 3 <b>5</b> post 4 <b>5</b> post 5 <b>5</b> hele tocht gelopen <b>10</b> Noodbr. + afmelden <b>10</b> Logboek	<b>40</b> post 1 t/m 8 <b>2</b> Op tijd in startvak <b>2</b> Afmelden <b>6</b> Vlag
		<b>C Mega Ploeter Powerrace</b>	<b>D Marné Playstore</b>
		<b>2</b> post 1 <b>2</b> post 2 <b>2</b> post 3 <b>2</b> post 4 <b>2</b> post 5 <b>35</b> Beste tijd <b>2</b> Aanmelden + afmelden <b>3</b> Schildje	<b>40</b> Post 1 t/m 30 <b>10</b> Actionbound opdrachten
		De posten worden door de posthouders beoordeeld. Posten kunnen tijd of punten zijn. De opdrachten worden apart beoordeeld. Tijdpost: in seconden, minste seconden is hoogste score (10p) Puntenpost: werkelijke punten posthouder omzetten naar 1-10  Patrouille met meeste punten krijgt het maximum van 50* Als een post niet wordt uitgevoerd maar wel wordt aangedaan, krijgt de patrouille 0,5 punt	
<b>Staf</b>			
<b>20</b>	<b>20</b>	<b>Subkampeleiders</b>	
		<b>1</b> Aanwezigheid op vergaderingen  <b>3</b> Inbreng van ideeën  <b>3</b> Nakomen van afspraken  <b>3</b> Deelname en communicatie subkampactiviteiten  <b>6</b> Invloed op de sfeer  <b>4</b> Gevoelscijfer	
		Deze beoordeling wordt door de subkampeleiders op het kamp opgemaakt.	
<b>200</b>	<b>Totaal aantal punten</b>	<b>x</b> Maximum te behalen punten	

\* Deze punten worden bepaald dmv een herleidingsfactor.

Voorbeeld: hike, Max te behalen voor de post = 10 punten, hoogst gescoorde = 8,  
 een groep met 6 punten krijgt op de eindlijst 10/8 \* 6 = 7,5 punten